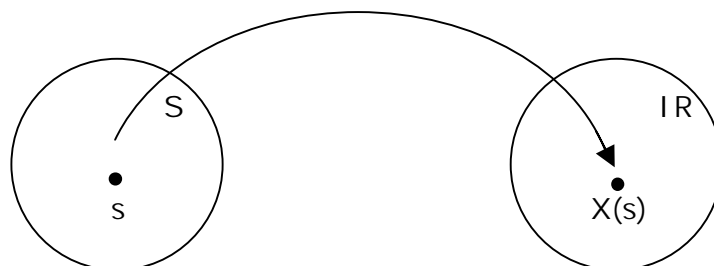


Variável Aleatória

1. VARIÁVEL ALEATÓRIA (X) (Walpole, S_1)

É a função que associa um número real a cada elemento do espaço amostral.



Onde

$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow \text{espaço amostral} \\ s \rightarrow \text{elemento do espaço amostral } S \end{array} \right.$

Suponha:

$E \rightarrow$ jogar uma moeda três vezes

$S = \{(ccc), (kcc), (ckc), (cck), (kkk), (kkc), (kck), (ckk)\}$

\rightarrow Variável aleatória diz respeito à característica do experimento que queremos estudar.

Suponha que:

Característica = número de caras nos 3 lançamentos da moeda.

Quais os valores assumidos pela variável aleatória ?

$x = 0 \quad \{(kkk)\}$

$x = 1 \quad \{(kkc)(kck)(ckk)\}$

$x = 2 \quad \{(kcc)(ckc)(cck)\}$

$x = 3 \quad \{(ccc)\}$

Duas bolas são retiradas sucessivamente, sem reposição, de uma caixa que contém 4 bolas vermelhas e 3 pretas. Seja X a variável aleatória "número de bolas vermelhas retiradas no experimento" Quais os valores assumidos por " X " ?

Solução:

$$S = \{vv, vp, pv, pp\}$$

Então

$$x = \{2, 1, 1, 0\}$$

ou seja,

$$x = 0, 1, 2$$

Notação:

$$X = x$$

Onde:

$X \rightarrow$ variável aleatória

$x \rightarrow$ valores assumidos pela variável aleatória

2. TIPOS DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

- **Discretas** \rightarrow O número de valores assumidos por X for finito (ou infinito), formados apenas por números inteiros.
- **Continua** \rightarrow O número de valores assumidos por X é formado pelo números de pontos de um segmento de reta.

Exercício 5.2.

- | | |
|--|--|
| • número de dias chuvosos em um mês. | • peso dos alunos desta sala |
| • Precipitação diária medida no pluviômetro | • número de disciplinas cursadas por aluno |
| • número de alunos presentes na sala de aula | • evaporação mensal de um açude |
| • vazão em uma dada seção do rio | • velocidade do vento |
| • idade dos alunos de uma sala | |

Quais são DISCRETAS e quais são CONTÍNUAS ?

2.1. PROCESSOS HIDROLÓGICOS

Algumas Considerações (Lanna, ABRH 4, pags 80 - 81)

Os processo hidrológicos são ESTOCÁSTICOS, portanto ele trata com variáveis aleatórias hidrológicas.

Os processo hidrológicos se desenvolvem no tempo e no espaço.

Exercício 5.3.

A chuva tem variação ao longo do tempo e ao longo do espaço. Ou seja, para ser absolutamente preciso, haveria necessidade das coordenadas latitude(x), longitude(y), altitude(z) e tempo(t).

$$X = f(x, y, z, t)$$

O mesmo ocorre para grande parte dos processos hidrológicos.

- Para facilitar a análise, costuma-se fixar-se o local onde o processo será estudado.

Ex.: Precipitação no pluviômetro da Estatística Meteorológica da Funceme

$$X = f(t)$$

- Quando for importante o estudo da variabilidade espacial, fixa-se o tempo.

Ex.: Variabilidade espacial dos totais precipitados no mês de março de 2000 no Estado do Ceará.

Os processo hidrológicos são, geralmente, contínuos no tempo e no espaço. A qualquer tempo e local eles podem ser medidos.

Por simplificação as séries temporais são obtidas por valores obtidos em instantes ou períodos sucessivos de tempo.

Ex.: Níveis de água de uma dada seção do rio

→ medidas às 7 e 17 horas → média dos 2

Ex.: Chuva em 1 pluviômetro

→ 7 hs da manhã às 7 hs do outro dia

Ex.: Chuvas máximas anuais

→ Série formada pelo dia que choveu mais no ano.

Resumindo:

- Processo hidrológico é contínuo
- Medições – discretizado
- Variável pode ser discreta ou contínua – dependendo do objetivo da análise.

Ex.: Chuva em um pluviômetro X

Variável aleatória - número de dias sem chuva

Variável aleatória - número de dias com chuva superior à 20 mm

Variável aleatória - total precipitado diário, mensal e anual

2.2. VARIÁVEL ALEATÓRIA DISCRETA (Walpole, 53)

2.2.1. FUNÇÃO MASSA DE PROBABILIDADE

Uma variável aleatória discreta assume cada um dos seus valores com uma certa probabilidade.

Ex.: E: Jogar 3 moedas e observar o resultado

S: {(ccc)(cck)(ckc)(kcc)(kkk)(kkc)(kck)(ckk)}

X = número de caras (c)

x	0	1	2	3
P(X = x)	1/8	3/8	3/8	1/8

Note que os valores de X esgotam todas as possibilidades, sendo que $\sum P(X = x) = 1$.

Freqüentemente é conveniente representar todas as possibilidades da v.a. X por uma fórmula. Tal fórmula será necessariamente função dos valores de x que denotamos por $f(x)$, $g(x)$, $h(x)$ etc.

Assim, escrevemos que $f(x) = P(X = x)$, ou seja, $f(3) = P(x = 3)$. O conjunto dos pontos ordenados $(x, f(x))$ é chamado de Função Probabilidade, Função Massa de Probabilidade ou Distribuição de Probabilidade da variável aleatória discreta X .

Propriedades:

1. $F(x) \geq 0$
2. $\sum f(x) = 1$
3. $P(X = x) = f(x)$

2.2.2. FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADES OU FUNÇÃO REPARTIÇÃO

$$F_x(x) = P(X \leq x)$$

→ É a distribuição acumulada

$$F_x(x) = P(X \leq x) = \sum_{t=-\infty}^x P(X = x)$$

Propriedades:

1. $F(-\infty) = 0$
 $P(X \leq -\infty) = 0$
2. $F(+\infty) = 1$
 $P(X \leq +\infty) = 1$
3. $P(a < X \leq b) = F(b) - F(a)$

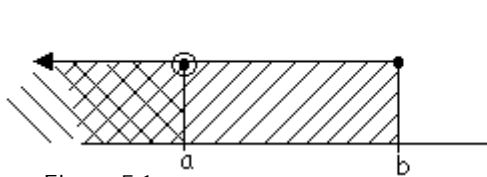


Figura 5.1.

$$F(b) = P(x \leq b)$$

$$F(a) = P(x \leq a)$$

4. $P(a \leq x \leq b) = F(b) - F(a) + P(x = a)$

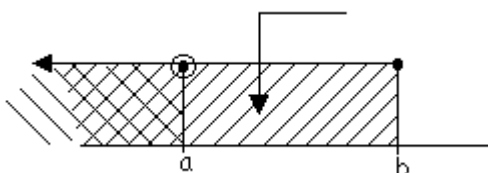


Figura 5.2.

5. $P(a \leq x < b) = F(b) - F(a) + P(x = a) - P(x = b)$

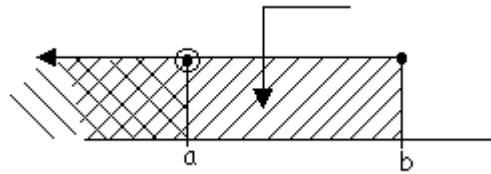


Figura 5.3

6. $P(a < x < b) = F(b) - F(a) - P(x = b)$

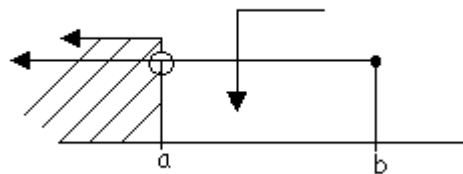


Figura 5.4

Exercício 5.4.

Lançamento de 2 moedas (E)

$S = \{ (cc) (ck) (kc) (kk) \}$

$X = n^\circ$ de caras obtidas

a) Função Massa de Probabilidade

x	0	1	2
$P(X = x)$	1/4	2/4	1/4

b) F. D. P. ou Função Repartição (F(x))

$$F(0) = P(X \leq 0) = \frac{1}{4}$$

$$F(1) = P(X \leq 1) = P(0) + P(1) = \frac{3}{4}$$

$$F(2) = P(X \leq 2) = P(0) + P(1) + P(2) = 1$$

Atenção:

A F.D.P. é definida não apenas para os valores assumidos pela variável aleatória X, mas para todos os números reais.

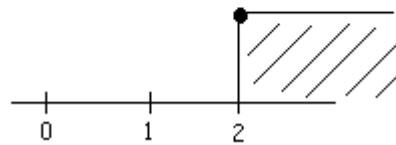
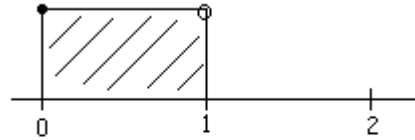
Ou seja:

$$F(x) = 0 \quad \text{se } x < 0$$

$$F(x) = \frac{1}{4} \quad \text{se } 0 \leq x < 1$$

$$F(x) = \frac{3}{4} \quad \text{se } 1 \leq x < 2$$

$$F(x) = 1 \quad \text{se } x \geq 2$$



$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{se } x < 0 \\ 1/4, & \text{se } 0 < x < 1 \\ 3/4, & \text{se } 1 \leq x < 2 \\ 1, & \text{se } x \geq 2 \end{cases}$$

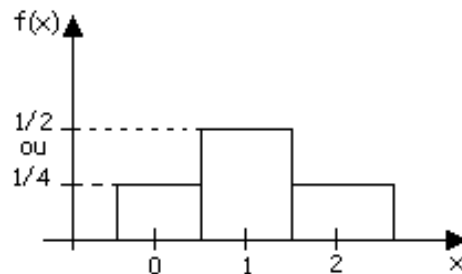
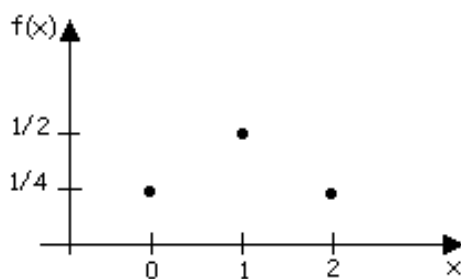
Gráficos

Resumindo notação

$$F(x) = P(X = x)$$

$$F(x) \text{ ou } F_x(x) = P(X \leq x)$$

2.2.3. FUNÇÃO MASSA DE PROBABILIDADE (f.m.p)



histograma de probabilidades

Construído de forma que o ponto central é "x" e a altura é f(x)

2.2.4. F.D.P (FUNÇÃO REPARTIÇÃO)

